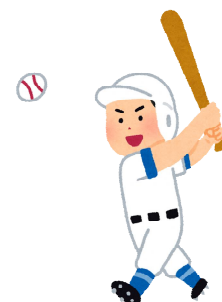


令和7年度 第1回クリエイティブセミナー

— テーマ —

建設×ゲーム!?“ファミスタの父”が語る、
現場をワクワクに変える魔法



— 講師 —

遊びと学び研究所ゲーミフィケーションデザイナーLv99

岸本 好弘 (きっしー) 氏



— 日時・会場 —

日時：令和7年11月19日(水) 13:15~14:45

会場：朱鷺メッセ 国際会議室 (マリンホール) (新潟市中央区万代島6番1号)

— 講師プロフィール —

岸本 好弘

1959年生まれ。兵庫県出身のゲームクリエイター。

1982年にゲーム会社ナムコに入社し、1986年に発売された「プロ野球ファミリースタジアム (ファミスタ)」を手掛け、ミリオンセラーを記録。その後も、ファミスタシリーズ等、数多くの作品の開発に携わり、“ファミスタの父”とも称される。

長年にわたりゲーム開発に携わったのち、2012年より東京工科大学メディア学部特任准教授に就任。ゲームデザインを教育や社会に応用し、「楽しみながらやる気を生み出せる社会」の実現を目指して研究・教育活動を展開する。

2018年には「遊びと学び研究所」を設立し、ゲーミフィケーションデザイナーとして活動を開始。さらに、2019年7月には日本ゲーミフィケーション協会を立ち上げ、代表理事として約5年半にわたり人材育成・普及活動にも尽力する。

趣味は野球観戦・旅行・オムライス食べ歩き。



(同時開催) Made in 新潟 新技術 展示・発表会について

当日、同会場で開催しますので、積極的に参加されるようお願いします。

- ・展示会 (パネル・製品等の展示、ICT 活用工事に関する特別展示) : 10:00~16:00
- ・発表会 (特別講演の他、技術発表等) : 13:00~16:30